



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΔΥΤΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Θέμα Διπλωματικής Εργασίας

Σχεδιασμός και Υλοποίηση Εκπαιδευτικού Διαδικτυακού Συστήματος Ανταγωνιστικής Αξιολόγησης

Design and Implementation of an Educational In- classroom Game

Επιβλέπων: Δρ. Μηνάς Δασυγένης ([mdasyg \(at\) ieee.org](mailto:mdasyg@ieee.org)) – <http://arch.ict.e.uowm.gr>

Κατά τη σύγχρονη εποχή, με την ολοένα ταχύτερη ανάπτυξη της τεχνολογίας, οι απαιτήσεις σε πολλούς τομείς αυξάνονται εξίσου ραγδαία. Ένας από αυτούς τους τομείς είναι και η εκπαίδευση, όπου εμφανίζεται η ανάγκη να εισαχθούν πιο σύγχρονοι τρόποι διδασκαλίας, αλλά και πιο ενδιαφέροντες, προς τους εκπαιδευόμενους, τρόποι αξιολόγησης.

Η παρούσα εργασία έχει ως θέμα την ανάπτυξη ενός διαδικτυακού εργαλείου, που θα σταθεί αρωγός στη διαδικασία αξιολόγησης, με έναν τρόπο πιο ελκυστικό από τους παραδοσιακούς. Πιο συγκεκριμένα, πρόκειται να υλοποιηθεί ένα σύστημα στο οποίο θα παρέχεται η δυνατότητα να συνδέονται πολλαπλοί χρήστες ταυτόχρονα και να συμμετέχουν σε παιχνίδια ερωτήσεων, ενός μαθήματος την κάθε φορά. Ένα παιχνίδι θα περιλαμβάνει ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, συγκεκριμένο χρονικό περιθώριο για την κάθε απάντηση, ενώ θα υπάρχουν και επιπρόσθετες δυνατότητες για τους χρήστες που επιθυμούν να συμμετέχουν μεμονωμένα, για παράδειγμα αυτή της βοήθειας. Ο διδάσκων θα μπορεί να αρχικοποιήσει το κάθε παιχνίδι, επιλέγοντας διάφορες παραμέτρους, όπως είναι ο συνολικός αριθμός ερωτήσεων, ο διαθέσιμος χρόνος για την κάθε ερώτηση, η επιλογή για το εάν θα εμφανίζεται στο τέλος η κάθε σωστή απάντηση, ο τρόπος υπολογισμού των πόντων, δηλαδή αν θα υπολογίζονται συναρτήσει του χρόνου ή όχι. Επιπλέον, θα υπάρχει η δυνατότητα σύνδεσης ανώνυμων χρηστών στο σύστημα, όπως επίσης και η αποκλειστική συμμετοχή χρηστών που φέρουν ειδικό κουπόνι (token), ανάλογα με τις ρυθμίσεις που θα επιλέγονται από τον διδάσκοντα. Τέλος, οι βαθμολογίες του κάθε χρήστη για κάθε παιχνίδι θα αποθηκεύονται σε μια βάση δεδομένων, για την καλύτερη σύγκριση των τελικών αποτελεσμάτων και τον καλύτερο έλεγχο επίδοσης.

Απαιτήσεις: Προγραμματισμός Διαδικτύου, Βάσεις Δεδομένων

Πλεονεκτήματα: Με το πέρας της παρούσας εργασίας, ο φοιτητής θα έχει εμπλουτίσει τις γνώσεις του γύρω από τον προγραμματισμό διαδικτύου και θα μπορεί να ανταπεξέλθει καλύτερα σε σύνθετα και προχωρημένα θέματα γύρω από την ανάπτυξη ιστοχώρων.